

FOX COOL CONTEST



10h00 - 12h00
- Session libre, découverte du park
- Initiation gratuite au roller en park (savoir patiner)

à partir de 14h00
- Compétition : runs, best trick
- Remise des récompenses

INSCRIPTION : 5 €
(licenciés FFRS : 3€)
Autorisation parentale pour les mineurs

23 OCTOBRE 2011

**Centre des Cultures Urbaines (skatepark)
Angoulême Ma Campagne**

**Plus d'infos www.foxroller.fr
info@foxroller.fr - 06 64 76 31 80**



INSCRIPTION

NOM :
PRENOM :
Date de naissance :
Licencié FFRS oui non Si oui, n° de licence :
email :
 Je souhaite être inscrit à la newsletter du Fox Roller Club

Décharge pour les non licenciés

Je soussigné (nom, prénom) certifie
- être pleinement conscient des risques liés à la pratique du roller agressif
- m'engager dans cette compétition en connaissance de cause
- et déclare y être physiquement apte.
Par conséquent, je ne saurai engager la responsabilité des organisateurs en cas d'accident lié à la pratique.

Fait à Angoulême, le :
Signature (pour les mineurs, signature du représentant légal)

Autorisation parentale pour les mineurs

Je soussigné (nom, prénom)
représentant légal de (nom, prénom)
Autorise ce dernier à participer à la compétition "Fox Cool Contest" le 23 octobre 2011 au centre des cultures urbaines de Ma Campagne.

Fait à Angoulême, le :
Signature

Personne à prévenir en cas d'accident

Nom et prénom :
n° de téléphone :

FOX COOL CONTEST

Règlement de l'épreuve

Port du casque obligatoire.
Port des autres protections (genouillères, coudières, protège-poignets) fortement recommandé.

CATÉGORIES

Runs

3 catégories d'âges :

- moins de 13 ans
- 13 à 16 ans
- 17 ans et plus

2 classements : FFRS (licenciés) et open (non licenciés).

Best trick : un seul gagnant toutes catégories

DÉROULEMENT

Runs

Les épreuves FFRS et open seront fusionnées. Le classement sera différencié uniquement au niveau des résultats.

Qualifications :

Chaque concurrent dispose de 30 secondes à 2 minutes pour effectuer un run libre dans le skatepark. En cas de chute, le concurrent pourra poursuivre son run.

Chaque concurrent a droit à 3 passages. Le meilleur des 3 sera retenu pour le classement.

Les 4 meilleurs concurrents seront retenus pour la finale.

Finale :

Chaque concurrent aura droit à 2 passages pour effectuer un run de 30 secondes à 2 minutes.

Jugement :

Le jugement sera effectué "à l'ardoise". Chaque juge attribuera une note globale sur 10, en fonction de son impression générale sur la prestation du concurrent selon des critères de technicité (difficulté des figures), de style (vitesse, amplitude, finition des figures) et de gestion (utilisation de l'espace, polyvalence).

La somme des notes de tous les juges constitue la note finale du run.

Le classement final sera établi en fonction : de la meilleure note obtenue en finale pour les finalistes, puis de la meilleure note obtenue en qualification pour les suivants.

Best trick

Chaque concurrent disposera de 3 essais pour réaliser un trick de son choix, saut ou slide.

Le trick tenté n'est pas obligatoirement le même sur les 3 essais.

Le jugement se fera à l'applaudimètre.